|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CU-01** | | **Reconocer Elemento Musical** | |
| **Autor** | | **Vekz Light Breeze** | |
| **Versión** | | **1.0** | |
| **Fecha** | | **29/11/21** | |
|  | |  | |
| **Descripción** | |  | |
| Este módulo se encarga de analizar una cadena **(Entrada)** y deducir si es un tipo de **Elemento Musical.** Regresa una lista de objetos **(Elementos Musicales)** que contienen la información de cada uno de los elementos relacionados con la **Entrada.** | | | |
|  | |  | |
| **Actores** | |  | |
| **Sistema**  **Musico**  **Caso de Uso** | | | Genera información para el **Musico.**  Utiliza el sistema para obtener información.  Utiliza el sistema para obtener información. |
|  | | | |
| **Precondiciones** | |  | |
| El **Modulo o Musico** debe introducir un conjunto de **Elementos Musicales**. | | | |
|  | | | |
| **Flujo** **Normal** | |  | |
| 1.  2.  3.  4.  5. | El **Sistema** lee la **Entrada.**  El **Sistema** genera una lista de **Elementos** **Musicales** a encontrar.  El **Sistema** recupera cada **Elemento** **Musical** de la base de datos **Starmonydb**.  El **Sistema** añade los **Elementos** **Musicales** encontrados a una lista.  El **Sistema** regresa la lista con los **Elementos** **Musicales** generados. | | |
|  | | | |
| **Flujo** **Alternativo** | |  | |
| 3.a.  3.b. | Si el **Sistema** no encuentra resultados genera un **Elemento** **Musical** Nulo  Si el **sistema** encuentra resultados genera un **Elemento** **Musical** con la información obtenida.  \* El usuario puede cancelar la operación en cualquier momento. | | |
| |  |  | | --- | --- | | **Excepciones** |  | | 3. El **Sistema** no puede conectar con la base de datos **Starmonydb**.  3.1 El Sistema informa que no se puede establecer la conexión con la base de datos **Starmonydb.** | | | | | |
| **Postcondiciones** | |  | |
| El **Sistema** devuelve una lista de los **Elementos Musicales** encontrados. | | | |